

REGULAMIN XV BIEGU NIEPODLEGŁOŚCI GRY MIEJSKIEJ “ŚLADAMI HISTORII”

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Gra “Śladami historii” organizowana jest przez zespół programowy Hufca ZHP Wieliczka.
- 1.2. Wydarzenie odbędzie się w dniu 11.11.2022 r. w godzinach określonych poniższym harmonogramem:
 - 12:30 - Rozpoczęcie Gry na Rynku Górnym w Wieliczce
 - 12:40 – 14:30 - Gra miejska na terenie Miasta Wieliczka
 - 14:50 – 16:10 – Runda ostateczna – rozgrywka w Wielickiej Mediatece
 - 16:15 – 16:30 - Uroczyste zakończenie wydarzenia w Wielickiej Mediatece
- 1.3. Uczestnictwo w grze jest darmowe.
- 1.4. Zgłoszenia patrolu dokonuje opiekun patrolu do dnia 04.11.2022 roku, wypełniając formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie www.wieliczka.zhp.pl

2. Uczestnicy

- 2.1. Uczestnikami wydarzenia mogą być zuchy, harcerze, harcerze starsi oraz wędrownicy z Hufca ZHP Wieliczka.
- 2.2. Uczestnicy muszą posiadać:
 - Telefon z możliwością zrobienia zdjęcia/ nagrania filmu (przynajmniej 1 urządzenie na patrol)
 - Notatnik i długopis
- 2.3. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego do 04.11.2022 roku.

3. Informacje organizacyjne

- 3.1. W Grze biorą udział grupy zwane patrolami.
- 3.2. W skład każdego patrolu wchodzi:
 - Uczestnicy – od 5 do 10 osób w patrolu
 - Patrolowy – szef grupy, jeden z uczestników (osoba ta nie musi być pełnoletnia) lub opiekun
 - Pełnoletni opiekun, który będzie odpowiedzialny za prawidłowy przebieg udziału patrolu w grze.
- 3.3. Patrolowy może być zarazem opiekunem patrolu.
- 3.4. Każdy patrol musi znajdować się pod opieką pełnoletniego opiekuna.
- 3.5. Z jednej podstawowej jednostki organizacyjnej (gromady lub drużyny) można zgłosić kilka patroli.
- 3.6. Uczestnicy zobowiązani są przestrzegać Prawa Harcerskiego, Prawa Rzeczypospolitej Polskiej oraz Regulaminu Gry.
- 3.7. O zakwalifikowaniu patrolu do Gry opiekun zostanie poinformowany mailowo do 06.11.2022 roku.
- 3.8. W przypadku małej liczby uczestników, organizator zastrzega sobie prawo do zmian organizacyjnych, programowych lub odwołania Gry. Patrole w każdej z tych sytuacji zostaną niezwłocznie poinformowane o zmianie.
- 3.9. Wysłanie zgłoszenia oznacza akceptację przez patrol regulaminu Gry.
- 3.10. Sprawy sporne nieujęte w regulaminie, rozstrzygają organizatorzy Gry.

REGULAMIN XV BIEGU NIEPODLEGŁOŚCI GRY MIEJSKIEJ “ŚLADAMI HISTORII”

4. Cele

4.1. Główne cele gry to:

- Rozbudzenie w uczestnikach patriotyzmu,
- Zapoznanie uczestników z historią kraju oraz Miasta i Gminy Wieliczka,
- Wykształcenie świadomości narodowej u uczestników.

4.2. Gra jest atrakcyjną i świadomą formą obchodów Święta Niepodległości 11 Listopada.

5. Tematyka Gry

5.1. Tematyka gry ściśle związana jest z odzyskaną przez Polskę w listopadzie 1918 roku niepodległością, po 123 latach nieobecności na mapach politycznych Europy. W grze zwrócona zostanie uwaga między innymi na jeden z ważnych aspektów, którym jest wytrwałość i ofiarność aktywnej części polskiego społeczeństwa, które w okresie niewoli walczyło o przekazanie nowym generacjom młodych Polaków przywiązania do języka i kultury narodowej.

6. Postanowienia końcowe

6.1. Na wszelkie pytania dotyczące wydarzenia odpowiedzą organizatorzy gry.

6.2. Pytania prosimy kierować na e-mail: klaudia.gluszczak@zhp.net.pl