

## REGULAMIN RAJDU

### “HarcON - WŁĄCZ SIĘ W HISTORIĘ” 2025

### HUFCA ZHP WIELICZKA

#### 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Rajd harcerski harcON organizowany jest przez zespół programowy i metodyczny Hufca ZHP Wieliczka.
- 1.2. Wydarzenie odbędzie się w dniu 11.10.2025 r. w Gdowie w godzinach określonych harmonogramem wydarzenia..
- 1.3. Uczestnictwo w rajdzie jest odpłatne i wynosi 60 zł za uczestnika, opiekun patrolu jest zwolniony z opłaty.
- 1.4. Uczestnicy rajdu zobowiązani są do dotarcia w miejsce rajdu we własnym zakresie i do samodzielnego powrotu po zakończeniu wydarzenia.
- 1.5. Trasy rajdu rozpoczynają się na terenie Gminy Gdów i są uzależnione od grupy metodycznej patrolu.
- 1.6. Zgłoszenia patrolu dokonuje opiekun patrolu do 23:59, 25.09.2025 roku, wypełniając formularz zgłoszeniowy dostępny przez platformę Forms. Link do zgłoszeń: <https://forms.office.com/e/BN0dNwc13P>

#### 2. Uczestnicy

- 2.1. Uczestnikami wydarzenia mogą być członkowie Hufca ZHP Wieliczka wpisani do ewidencji Tipi wraz z opiekunami.
- 2.2. Uczestnicy muszą posiadać standardowy ekwipunek trekkingowy:
  - wygodne ubranie oraz obuwie na dłuższą trasę,
  - plecak,
  - mundur na przebranie,
  - przekąski i napoje na trasę rajdu,
  - kurtkę przeciwdeszczową na wypadek nie pogody,
  - notatnik, długopis, piórnik.

2.3. Każdy patrol powinien mieć ze sobą podręczną apteczkę pierwszej pomocy - posiadanie apteczki będzie sprawdzane w dniu przyjazdu na rajd przy odbieraniu kart patrolowych.

2.4. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego przez opiekuna patrolu do 25.09.2025 r.

### 3. Informacje Organizacyjne

3.1. W rajdzie biorą udział grupy zwane patrolami.

3.2. W skład każdego patrolu (maksymalnie 10 osób + opiekun) wchodzi:

- Uczestnicy – 10-osobowy patrol,
- Pełnoletni opiekun, który będzie odpowiedzialny za patrol podczas rajdu,

3.3. Każdy patrol musi znajdować się pod opieką pełnoletniego opiekuna.

3.4. Opiekun zobowiązany jest przygotować listę uczestników rajdu i przekazać ją organizatorowi w dniu 11.10.2025 r.

3.5. Z jednej podstawowej jednostki organizacyjnej (gromada/drużyna) można zgłosić kilka patroli. Zaleca się rejestrowanie patroli zgodnie z grupą metodyczną.

3.6. Uczestnicy zobowiązani są przestrzegać Prawa Harcerskiego i Zuchowego, Prawa Rzeczypospolitej Polskiej oraz regulaminu rajdu.

3.7. W przypadku małej liczby uczestników, organizator zastrzega sobie prawo do zmian organizacyjnych, programowych lub odwołania rajdu.

Patrole będą w trybie natychmiastowym informowane o wszelkich zmianach organizacyjnych.

### 4. Komenda Rajdu

**Komendant rajdu.** - pwd. Anita Chwastek  
anita.chwastek@zhp.net.pl, 600 670 901

**Z-ca komendantki rajdu ds. organizacyjnych** - pwd. Bruno Ustrzyński  
bruno.ustrzynski@zhp.net.pl, 786 920 290

**Koordynator trasy zuchowej - dh. Natalia Krawczyk**  
natalia.krawczyk1@zhp.net.pl, 535 392 652

**Koordynator trasy harcerskiej - dh. Nikola Kościółek**  
nikola.kosciolek@zhp.net.pl, 883 081 974

**Koordynator trasy starszoharcerskiej - dh. Magdalena Tomczak**  
magdalena.tomczak@zhp.net.pl, 666 613 451

## 5. Cele rajdu

- Praca z instrumentami metodycznymi – Rozwój umiejętności i wiedzy harcerskiej uczestników poprzez realizowanie tropu przez zuchy oraz rozpoczęcie zdobywania sprawności przez harcerzy i harcerzy starszych.
- Integracja i współzawodnictwo – Wzmocnienie więzi pomiędzy gromadami i drużynami hufca poprzez współpracę i współzawodnictwo w trakcie gier i zadań, co sprzyja budowaniu zespołowego ducha oraz wzajemnej motywacji do działania.
- Promocja historii - Propagowanie wiedzy historycznej wśród młodzieży i dorosłych, upamiętnienie wydarzeń narodowych i utrwalanie świadomości o osobach związanych z powstaniem krakowskim.
- Rozwój świadomości puszczańskiej i technik harcerskich – Poprzez ciekawe formy pracy rozwijanie wiedzy uczestników na temat puszczaństwa, technik harcerskich i umiejętności terenowych, co wpłynie na podniesienie poziomu sprawności i samodzielności w terenie.
- Zapoznanie z nietypowymi formami pracy harcerskiej – Przedstawienie drużynowym nowych, kreatywnych form pracy z drużyną, co pozwoli na poszerzenie wachlarza narzędzi wychowawczych i atrakcyjności zbiórek.

- Kultuwanie nowych tradycji hufca – Tworzenie cyklicznej imprezy o uniwersalnej nazwie, która każdego roku może przybierać inną fabułę, co pozwala na budowanie i podtrzymywanie tożsamości oraz tradycji hufca, a także wzmacnianie więzi międzypokoleniowych.
- Kształtowanie postaw prospołecznych i patriotycznych – Poprzez zadania i gry tematyczne rozwijanie u uczestników odpowiedzialności za siebie i innych, a także wzmacnianie postaw obywatelskich i miłości do ojczyzny.
- Promocja zdrowego stylu życia – Zachęcanie uczestników do aktywności fizycznej oraz zdrowego trybu życia, co wspiera rozwój psychofizyczny harcerzy i harcerek.
- Rozwój samodzielności i odpowiedzialności – Przez realizację zadań indywidualnych i grupowych uczestnicy mają okazję rozwijać umiejętność podejmowania decyzji oraz odpowiedzialności za powierzone im zadania.

## 6. Płatności

6.1. Uczestnictwo w rajdzie harcON jest odpłatne i wynosi 60 zł za uczestnika, opiekun patrolu jest zwolniony z opłaty.

6.2. Każdy uczestnik Rajdu (lub jego prawny opiekun) uiszcza opłatę za Rajd indywidualnie, przelewem na konto Hufca ZHP Wieliczka pod numerem:

**55 1140 1010 0000 4263 3900 1004**

w tytule przelewu: "DSCZ Rajd harcON [nazwa jednostki],[imię i nazwisko dziecka]".

6.3. Termin wpłat za udział w rajdzie mija do 3.10.2025 r.

6.4. W ramach płatności organizator zapewnia:

- obiad,
- pamiątkową plakietkę,
- materiały programowe i atrakcje podczas rajdu,
- nagrody dla najlepszych patroli.

## 7. Zadanie przedrajdowe

7.1. Każdy patrol zobowiązany jest do przygotowania dwóch wyjątkowych zadań, które pozwolą zaprezentować Waszą kreatywność, wiedzę i spojrzenie na historię.

- **Zadanie 1 – Filmik historyczny**

Każdy patrol nagrywa około 3-minutowy film, w którym odpowiada na pytanie: „Jak Waszym zdaniem wyglądała bitwa pod Gdowem?”

Forma filmu jest dowolna – może być to inscenizacja, animacja, reportaż, teatr cieni czy inne twórcze ujęcie. Najważniejsze, by pokazać Waszą interpretację wydarzeń i własny pomysł. Film wysyłacie do koordynatorów odpowiednich tras rajdu.

- **Zadanie 2 – Puzzle historyczne**

Drugim zadaniem jest przygotowanie puzzli składających się z co najmniej 20 elementów, których tematem przewodnim jest bitwa pod Gdowem. Puzzle mogą przedstawiać scenę historyczną, mapę, symbolikę związaną z bitwą lub Waszą autorską ilustrację.

7.2. Maksymalny termin na wykonanie zadania to dzień rozpoczęcia rajdu. Brak realizacji zadania w wyznaczonym terminie uniemożliwi udział w rajdzie.

## 8. Harmonogram rajdu

### 8.1. Plan dnia

- 9: 00 - 9:30- zbiórka patroli i rejestracja, odbiór pakietów, potwierdzenie obecności
- 9:30 - 10:00 – oficjalne rozpoczęcie rajdu (powitanie uczestników, przedstawienie zasad bezpieczeństwa i regulaminu)
- 10:00 - 10:15 – wymarsz patroli na trasy,
- 10:15 - 16:15 – współzawodnictwo terenowe na trasach metodycznych
- 13:00 - 14:00 – obiad
- 16:30 - powrót patroli na metę trasy i zebranie wyników,
- 16:45 - 17:45 – przerywnik
- 18:00 - 19:00 – apel końcowy, podsumowanie rajdu, ogłoszenie wyników współzawodnictwa, wręczenia nagród, podziękowania
- 19:00 - zamknięcie rajdu,

## 8.2. Miejsce rozpoczęcia rajdu:

- Trasa zuchowa, harcerska i starszoharcerska rozpoczyna się od aktywności opisanej w harmonogramie w Strefie Rekreacji na Zarabiu <https://g.co/kgs/6vWxSHa>
- Zakończenie wszystkich tras planowane jest przy scenie artystycznej w Gdowie na Zarabiu. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian startu i końca tras, w przypadku niesprzyjającej pogody.

## 9. Postanowienia końcowe

9.1. Na wszelkie pytania dotyczące wydarzenia odpowiedzą organizatorzy Rajdu.

9.2. Pytania prosimy kierować na e-mail: [anita.chwastek@zhp.net.pl](mailto:anita.chwastek@zhp.net.pl),

[bruno.ustrzynski@zhp.net.pl](mailto:bruno.ustrzynski@zhp.net.pl)