

Regulamin Rodzinnej Gry Zuchowej "Harce, Hece i Muminki"

1. Postanowienia ogólne

1.1. Gra rodzinna "Harce, Hece i Muminki", organizowana jest przez zespół programowy Hufca ZHP Wieliczka, dla zuchów i ich rodzin.

1.2. Wydarzenie odbędzie się w dniu 12.09.2026 r., w godzinach określonych w harmonogramie wydarzenia, w Ekologicznym Parku Grabówki (<https://maps.app.goo.gl/DgSxoo62bPKqgEtb6>)

1.3. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne.

1.4. Zgłoszenia patrolu dokonuje opiekun zucha, uzupełniając formularz zgłoszeniowy, dostępny na stronie internetowej hufca (www.wieliczka.zhp.pl), najpóźniej do dnia 5.09.2026 r.

1.5. W grze może wziąć udział maksymalnie 150 osób - o zakwalifikowaniu będzie decydować kolejność zgłoszeń.

1.6. Każda osoba wypełniająca formularz dostanie mailową informację z potwierdzeniem zakwalifikowania, maksymalnie do 7.09.2026 r.

1.7. Uczestnicy wyrażają zgodę na udostępnianie ich wizerunku w ramach fotorelacji z wydarzenia.

2. Informacje organizacyjne

2.1. W grze biorą udział zuchy wraz z rodzinami, tworząc jeden patrol podczas jej trwania.

2.2. W skład każdego patrolu wchodzi:

- Zuch lub kilkoro zuchów
- Rodzina zucha - patrol może liczyć maksymalnie 6 osób (w przypadku chęci zgłoszenia większej liczby osób w patrolu, prosimy o kontakt z komendantem gry)

2.3. W każdym patrolu musi być minimum 1 pełnoletni opiekun, który jest odpowiedzialny za niepełnoletnich członków swojego patrolu.

2.4. Uczestnicy zobowiązani są przestrzegać Prawa Zucha, Prawa Rzeczypospolitej Polskiej oraz Regulaminu Gry.

2.5. W przypadku małej liczby uczestników lub złych warunków atmosferycznych, organizator zastrzega sobie prawo do zmian organizacyjnych, programowych lub odwołania gry. Patrole, w każdej z tych sytuacji, zostaną niezwłocznie poinformowane o zmianie.

2.6. Wysłanie zgłoszenia oznacza akceptację przez patrol regulaminu Gry.

2.7. Sprawy sporne, nieujęte w regulaminie, rozstrzygają organizatorzy Gry.

2.8. Informacje o dostępnych miejscach parkingowych oraz dokładne miejsce rozpoczęcia gry zostaną przesłane drogą mailową do zakwalifikowanych patroli, maksymalnie do 5.09.2026 r.

3. Komenda gry

- Komendant gry - pwd. Zuzanna Stachura, zuzanna.stachura@zhp.net.pl, 737748407
- Z-ca komendantki ds. programowych – pwd. Martyna Zelewska
- Z-ca komendantki ds. organizacyjnych - pwd. Wiktoria Pachacz
- Członkini komendy ds. organizacyjnych - dh. Alicja Pawłowska

4. Cele gry

- Integracja rodzin zuchów z Hufca ZHP Wieliczka, budowanie więzi rodzinnych i współpracy między pokoleniami.
- Przybliżenie treści książki "Opowiadania z Doliny Muminków" oraz zapoznanie uczestników z wartościami z niej płynącymi.
- Rozwijanie kreatywności, rozbudzanie wyobraźni i wspieranie samodzielności.

5. Harmonogram

10:00 - Rejestracja patroli, rozdanie pakietów startowych,

10:30 - rozpoczęcie gry,

13:00 - gry i zabawy integracyjne

13:30 - ogłoszenie wyników, oficjalne zakończenie wydarzenia.

6. Organizator w ramach gry zapewnia:

- atrakcyjny i rozwijający program oparty na książce "Opowiadania z Doliny Muminków",
- materiały programowe,
- plakietkę tropu "Muminki" dla każdego zucha biorącego udział w grze.

7. Wyposażenie uczestników

- strój sportowy i wygodne buty - dostosowane do pogody oraz leśnego terenu,
- zuchy obowiązują mundur polowy - chusta gromady na koszulce zuchowej/harcerskiej oraz zuchowe nakrycie głowy,
- napoje w bidonach,
- warto zabrać ze sobą: coś do pisania oraz notatnik,
- zachęcamy do elementów ubrania dostosowanego do tematyki gry.

8. Postanowienia końcowe

8.1. Na wszelkie pytania dotyczące wydarzenia odpowiedzą organizatorzy gry,

8.2. Pytania prosimy kierować na e-mail: zuzanna.stachura@zhp.net.pl